



Société " La Banquise " 1562 Corcelles-près-Payerne

Tir de société - Plan de tir dès 2026

- Programme:** Le tir est accessible à tous les sociétaires.
- Cotisations:** La cotisation est de 20.- pour tous les sociétaires.
- Distinctions:** Carte-couronne à 12.- pour 1 à 3 distinctions réussies, 15.- dès 4 distinctions réussies.
Seule 1 distinction est donnée par cible par tireur.
- Répartition:** Le 100% des recettes est redistribué aux tireurs.
- Classements:**
- Cible Section:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Vitesse:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Militaire:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Société:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Corcelles:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Bonheur:** **Rang impair:** Addition des 5 meilleures séries de 2 coups, sur toutes les passes Bonheur tirées.
Si égalité: le nombre de 100, 99, ... sur les 5 meilleures séries de 2 coups, puis, le plus âgé.
Rang pair: Coup profond sur les 5 meilleures séries Bonheur tirées.
Si égalité: 2ème coup profond,
3ème coup profond, ... sur les 5 meilleures séries, puis, le plus âgé.
 - Cible Oignon:** Selon règlement fixé par le comité. Si égalité: le plus jeune.
 - Cible Comité:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Cible Spéciale:** Ordre décroissant des résultats. Si égalité: selon standard.
 - Tir Obligatoire:** Ordre décroissant des résultats (égalité possible).
 - Tir en Campagne:** Ordre décroissant des résultats (égalité possible).
 - Tir Cantonal:** Ordre décroissant des résultats (égalité possible).
- Egalité standard:** Nombre de 10, 9, ... si A10 ou B10 ou nombre de 5, 4, ... si A5 ou nombre de 100, 99, ... si A100 sur la meilleure passe, puis, résultat de la deuxième meilleure passe, troisième meilleure passe, ... , puis, le plus âgé.
- Challenge:**
- La Banquise:** Addition de la meilleure passe Section, Vitesse, Militaire, Société et Corcelles. Les passes sont adaptées à 10 points, i.e. les résultats A100 sont divisés par 10 et les A5 sont multipliés par 2. Tous les tirs doivent être effectués pour pouvoir être classés. Si égalité: le plus âgé.
 - Roi du Tir:** Addition du challenge La Banquise, Tir Obligatoire, Tir en Campagne et le Tir Cantonal. Le tireur qui ne participe pas au tir obligatoire, tir en campagne et/ou tir cantonal sera tout de même classé, les tirs non effectués seront marqués à zéro. Si égalité: le plus âgé.
- Armes:** Catégorie A: Carabine standard et carabine libre: **Pas autorisées.**
Catégorie D: Fass57/03 et Mousqueton.
Catégorie E: Fass57/02 et Fass90.
- Positions:** Pour les cibles: Section, Vitesse, Militaire, Société, Corcelles, Bonheur, Oignon, Comité: Catégorie D et E, sur bipied, Mousqueton appuyé ou sur bipied, bras franc.
Pour la cible Spéciale: Catégorie D et E, à genou.
- Classes d'âge:** U17: 10-16 ans dans l'année / U21: 17-20 ans dans l'année / E/S: 21-59 ans dans l'année / V: 60-69 ans dans l'année / SV: dès 70 ans dans l'année.
- Règlement:** Toutes les passes du tir de société se tirent avec la même arme.
- Prix:** Pour les: U21, E/S, V et SV **5.- la passe.**
Pour les U17, **3.- la passe.**

Rachats: Bonheur et Spéciale: **5.- la passe** pour les U21, E/S, V et SV.
 Pour le U17, **3.- la passe**.
 Section, Vitesse, Militaire, Société et Corcelles **3.- la passe**.
 Oignon et Comité: **Pas de rachat possible**.

Cible Section:	A10, 5 coups. 5 cpc.		
Distinction:	E/S	U21 + V	U17 + SV
Cat. D	44	43	42
Cat. E	43	42	41

Cible Vitesse:	A10, 10 coups en 3 séries. 2 cps, 3 cps, 5 cps.		
Distinction:	E/S	U21 + V	U17 + SV
Cat. D	85	84	83
Cat. E	82	81	80

Cible Militaire:	B10, 6 coups. 6 cpc.		
Distinction:	E/S	U21 + V	U17 + SV
Cat. D	51	50	49
Cat. E	50	49	48

Cible Société:	A100, 5 coups. 5 cpc.		
Distinction:	E/S	U21 + V	U17 + SV
Cat. D	425	415	405
Cat. E	410	400	390

Cible Corcelles:	A5, 8 coups. 5 cpc, 3cps.		
Distinction:	E/S	U21 + V	U17 + SV
Cat. D	37	36	35
Cat. E	36	35	34

Cible Oignon:	A100, 5 séries de 1 cpc. 5 séries de 1 cpc.		
Distinction:	Le premier reçoit un prix en nature.		
Cat. D	Pas de catégorie		
Cat. E	Pas de catégorie		

Cible Bonheur:	A100, 10 coups. 5 séries de 2 cpc.		
Distinction:	Chaque participant reçoit un prix en nature.		
Cat. D	Pas de catégorie		
Cat. E	Pas de catégorie		

Cible Comité:	A10, 10 coups. 2 cpc exercice, 5 cpc, 3 cps.		
Distinction:	Le premier reçoit un prix en nature.		
Cat. D	Pas de catégorie		
Cat. E	Pas de catégorie		

Cible Spéciale:	A10, 7 coups. 2 cpc exercice, 5 cpc		
Distinction:	Les cinq premier reçoivent un prix en nature.		
Cat. D	Pas de catégorie		
Cat. E	Pas de catégorie		